

İş ve Uğraşı Terapisi programından mezun olduktan sonra neler yapabilirim?

Bu çalışma İş ve Uğraşı Terapisi programı mezunlarının genel olarak çalışabileceği alanlar hakkında bilgilendirmeyi amaçlamıştır.

Bu bilgiler iş arayışınıza destek olmayı, sizlere yol göstermeyi ve yapacağınız araştırmalara katkıda bulunmayı amaçlamaktadır.

Daha fazla bilgi ve destek için Biruni Üniversitesi Kariyer Merkezini ziyaret edebilirsiniz.

Bu bilgiler belirli bir sektörü, alanı, kurumu, şirketi veya akademik kurumu tavsiye niteliğinde değildir. Olası iş fırsatları, sektörler, iş alanları, kurumlar, şirketler ve akademik kurumlar burada yazanlarla sınırlı değildir. Burada yazılı olanların haricinde de fırsatlar olabilir.

İŞ VE UĞRAŞI TERAPİSİ

Programın amacı, normal fonksiyonları kısıtlı bireylerin potansiyel yeteneklerini geliştirerek günlük yaşama aktif katılımını ve bu aktivitelerdeki bağımsızlığını sağlamak için sağlık personeli yetiştirmektir.

İş ve uğraşı teknikerliği; yaşlılar, engelliler, ruhsal açıdan yardıma ihtiyacı olanlar, sokak çocukları, madde bağımlıları gibi gerek fiziksel, gerek zihinsel olarak yaşam aktivitesine doğrudan katılmayan bireylerin toplumsal hayata adaptasyonunu sağlayan bir sağlık alanıdır.

İş ve uğraşı teknikleri bire bir kişilerle, gruplarla veya topluluklarla iş birliği içinde çalışmak için gerekli bilgi, beceri ve davranışlarla donatılan tıbbi, sosyal, davranışsal, psikolojik, psikososyal alanları kapsayan eğitim alırlar.

OLASI SEKTÖRLER

Rehabilitasyon
merkezleri

Kamu kurum
ve
kuruluşları

Özel kurumlar

DİKEY GEÇİŞ İLE GEÇEBİLECEĞİ BÖLÜMLER

Hemşirelik

Fizyoterapi

Hemşirelik

Ergoterapi

ve
Rehabilitasyon

ve
Sağlık
Hizmetleri

İŞ ARAMA PORTALLARI

Kariyer.net: <http://www.kariyer.net/website/index.aspx>

Yenibiris: <http://www.yenibiris.com/>

Secret CV: <http://www.secretcv.com/>

Careerjet: <http://www.careerjet.com.tr/>

Devlet Kurumları: <http://www.ab-ilan.com/>, <http://www.memurlar.net/>

DAHA FAZLASI İÇİN KARIYER MERKEZİ WEB SİTESİ

<http://kariyer.biruni.edu.tr/>
